Hordes

Syste;e d exception try catch obligatoire?

Tester inventaire

BOB abstrait/interface QI age reproduction sexe

Type

Niveau apprentissage

manageur

Proba de mourir(se deduit de son type et niveau apprentissage)

Faire une action(mourir) different pour chaque bob Depend de appremtissage et manageur

Fouineur +2objets

Brico +5def

Boulet -2objet

Est;ortdeveillessecettenuit